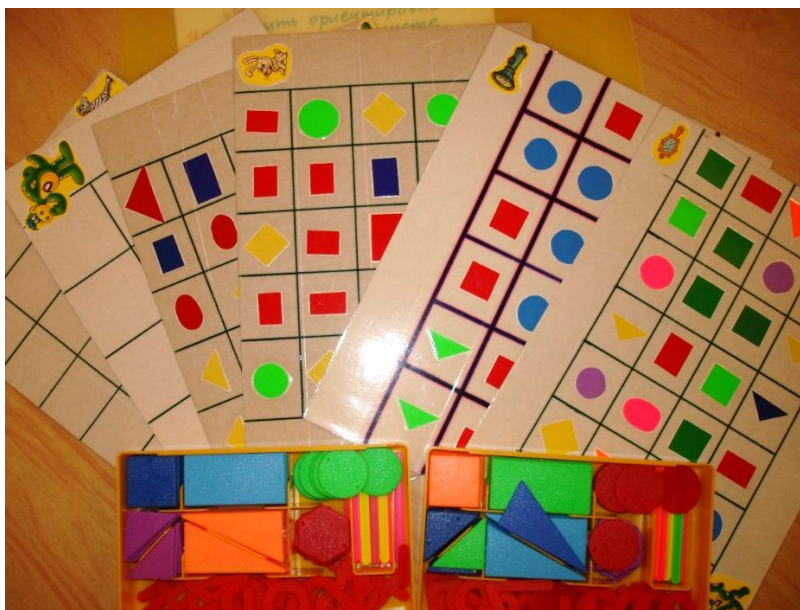


Авторская игра «Помоги динозаврику»



Цель: формировать умение ориентироваться на листе бумаги с помощью геометрических фигур.

Задачи:

- научить ориентироваться в специально созданных пространственных ситуациях и определять свое место по заданному условию;
- развивать способности к моделированию пространственных отношений между объектами в виде схемы;
- обогащать словарь словами, обозначающими цвет и форму;
- воспитывать умение устанавливать доброжелательные отношения при выполнении игрового задания.

Оборудование: карточки-схемы, набор плоских геометрических фигур, пустое игровое поле с изображением динозаврика и предмета, до которого необходимо добраться.

Ход игры:

Взрослый предлагает детям помочь найти динозаврику предмет, который он потерял (фонарик, зонтик, зеркальце и другое). Показывает детям карту-схему, на которой дорожка до потерянного предмета выложена геометрическими фигурками. Обозначены начало и конец пути.

Взрослый объясняет, как пользоваться такой картой-схемой. По ходу движения дети называют направление: «вправо», «влево», «вверх», «вниз», а также как им нужно изменить направление движения, чтобы дойти до потерянной вещи.

Дети могут самостоятельно придумывать карту-схему, а затем воспользоваться ей.

