

«Путешествие в Бухте приключений»

(Спортивный праздник для детей 6 – 7 года жизни)

Цель: Приобщение детей к здоровому образу жизни и спорту. Способствовать гармоничному росту и развитию, сохранению и укреплению здоровья детей.

Задачи:

1. Укреплять здоровье детей.
2. Выявить спортивные интересы и способности дошкольников посредством проведения эстафет.
3. Развивать быстроту, силу, ловкость, выносливость, меткость.
4. Воспитывать сплочённость и взаимовыручку; воспитывать умение побеждать и проигрывать.
5. Развивать свободное общение со взрослыми и детьми в ходе игровой и двигательной деятельности; развивать память, логическое мышление, слуховое восприятие посредством отгадывания загадок.
6. Пропагандировать значимость физической культуры и спорта.
7. Создавать радостное настроение у детей, положительно эмоциональный настрой в ходе спортивного мероприятия; вызвать эмоциональный отклик.

Атрибуты:

Оборудование:

ХОД ПРАЗДНИКА

Райдер: Здравствуйте, ребята! Здравствуйте, гости дорогие! Я рад вас приветствовать в Бухте приключений. Дело в том, что мне нужна ваша помощь, вы же любите путешествовать, преодолевать разные препятствия. Хотите испытать себя и свои возможности, силу, ловкость, смекалку (*ответы детей*).

Капитан Палтус фотографировал птицу Синелапую Олушу и упал в зловещую пещеру. Он нашел в ней пиратский сундук, возможно самого капитана пиратов Черношерста. Это самый загадочный пират в бухте. По легенде никто не знал, как он выглядит и где он спрятал свои богатства. Хотите найти эти сокровища? (*ответы детей*). А я предлагаю пригласить двух моих друзей – Гонщика и Крепыша. Думаю их помощь нам будет не лишней.

(Под музыку входят Крепыш и Гонщик)

Крепыш: долг зовет – Крепыш вперед!

Гонщик: Смело за дело!

Райдер: Да, друзья, сейчас понадобится ваша помощь. Капитан Палтус нашел бутылку, а в ней пиратская карта – карта сокровищ, но это только ее часть (вот она, мне передал ее капитан).

Крепыш: Но здесь нет крестика, который отмечал бы место, где спрятаны сокровища.

Гонщик: Нам нужно разгадать загадку. А раз так, свистать всех наверх!

Райдер: Нас ждет самое потрясающее приключение! Нужно найти недостающие части карты, вы согласны, ребята. Предлагаю провести наше путешествие в форме соревнований. Крепыш и Гонщик будут помогать своим командам.

Прежде, чем отправиться в путь, капитаны, представьте свои команды:

«Крепыши» и «Непоседы».

Девиз: Мы – команда Крепыши,

Очень даже хороши –

Умные и смелые,

Дружные, умелые!

Мы, ребята - непоседы

Не уходим без победы!

Райдер: Прежде, чем отправиться в дорогу, предлагаю хорошенько размяться, а помогут нам Крепыш и Гонщик.

ФЛЕШМОБ

Райдер: Ну вот, теперь вы готовы к испытаниям.

Крепыш и Гонщик: Отряд щенков к делу готов!

Райдер(рассматривая карту): Бесценный клад того из вас ждет, кто все три части карты найдет. И здесь есть подсказка, где ее искать. Этой карты часть II в клюве чуда – попугая.

Гонщик: А я видел эту каменную птицу. Только дорога туда нелегка. Нужно преодолеть болото.

Эстафета I: «Переправа через болото»

«Переправа через болото (у первых участников команд по 2 модуля («кочки»)), по сигналу участники продвигаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передает модули следующему участнику команды. Выигрывает команда, затратившая на переход меньше времени, меньшее количество раз ступившая на землю.

Крепыш: Какие отважные ребята, лихо преодолели болото! Но сейчас задание будет посложнее. Надо пройти местность, на которой обитает очень забавный зверек, а кто он, вы мне сейчас скажете:

Загадка: Зверь в Австралии живёт, листья ест, траву жуёт,

Прыгает на задних лапах, а передние поджаты.

Попрыгушка - поскакушка с сумкою на толстом брюшке,

Не колбаса там и конфетки, из неё, глазают детки.

Правильно, это кенгуру, наш второй конкурс так и называется «Кенгуру»

Эстафета II: «Кенгуру»

У первых участников (капитанов) каждой команды между коленями зажата одна кегля в руках вторая. Капитаны прыгают на двух ногах до обруча (10м от старта) и ставят в него одну кеглю.

Затем, обежав обруч, бегом возвращаются к своим командам и, передают кеглю следующему участнику, встают в конец колонны. Следующие участники выполняют те же действия.

Побеждает команда, быстрее закончившая эстафету, и набравшая наименьшее количество штрафных очков. (При потере кегли, участник поднимает её, и продолжает выполнять задание с места потери, за потерю кегли команде начисляется штрафное очко).

Гонщик: Смотрите, а вот и каменный попугай! (фрагмент мультика) А где же искать вторую часть карты?(осматривает статую)

Крепыш: Нашел, нашел! Вот она!(рассматривают и показывают детям).Но там нет крестика, указывающего место сокровища.

Райдер: Но зато у нас две части карты и вторая подсказка.

- Из камня попугая на лес ты посмотри – есть в дереве дупло большое, ищи ответ внутри.

Лес большой, деревьев много, трудно будет отыскать то дупло, в котором карта. И я предлагаю немного отдохнуть физически, а размяться умственно.

Загадки про спорт болельщикам обеих команд: (нечётные – Крепыши, чётные -Непоседы)

1.Ясным утром вдоль дороги
На траве блестит роса.
По дороге едут ноги и бегут два колеса.
У загадки есть ответ.
Это мой:... (*велосипед*).

2. Кто без рук и без ног,
Самый лучший прыгунок,
Он и прыгает, и скачет,
Это наш веселый... (*мячик*).

3.Ног от радости не чуя,
С горки снежной вниз лечу я.
Стал мне спорт родней и ближе.
Кто помог мне в этом?.. (*лыжи*).

4.Мчусь как пуля я вперед,
Лишь поскрипывает лед
И мелькают огоньки.
Кто несет меня? (*коньки*).

5. Есть у нас коньки одни,
Только летние они.
По асфальту мы катались
И довольными остались...(*ролики*)

6. На палке с каждой стороны
висят тяжёлые «блины».
Задача для атлета
поднять вверх тяжесть эту. (*Штанга*)

Крепыш: Какие вы умные, ребята! С вами нам все нипочем!

Райдер: Ну а теперь нам пора продолжать наше путешествие. Впереди нас ждут еще препятствия и опасности.

Эстафета III «Гонка по прериям» (бег с препятствиями)

Перед каждой командой последовательно поставлены 3 препятствия :

- по скамейке- пройти на коленях и ладонях;

- перепрыгнуть первую стойку;

- пролезть под вторую, добежать до ориентира, обогнуть его и бегом по прямой до линии старта передать эстафету следующему игроку, встать в конец колонны.

Побеждает команда первой закончившая эстафету.

Гонщик: В Бухте приключений много деревьев, но самые большие растут, где живет бельчонок Рыжик. Давайте соберем для него шишки.

Эстафета IV: «Соберем шишки»

Участники поочередно добегают до ориентира и выполняют бросок малого мяча в корзину, капитан старается поймать мяч корзиной; побеждает команда справившаяся с заданием быстрее и набравшая наибольшее количество попаданий

Гонщик: Бельчонок Рыжик показал мне дерево с дуплом, в котором лежит бутылка, а в ней третья часть карты. Сложились все три части. И крестиком отмечен клад.

Крепыш: Ура! Нашли! Вперёд за пиратскими сокровищами!!! А поможет нам в этом весёлый спортивный танец.

Танец с махалками

Райдер: Тут тоже есть подсказка: двадцать шагов ни много ни мало, там где солнце над лесом встало. (*герои идут и находят сундук пирата*).

Гонщик: Ух ты, настоящий клад, пиратский! (открывают).

Крепыш: Вот это да! Золотая кость(пробует ее на зуб), а грызть ее неприятно. Смотрите, собачья миска! Может быть у Черношерста тоже был щенок?

Гонщик: Нет! Вот ответ(показывает портрет). Он сам был щенок.

А вот письмо: *«Пусть мою исполнит волю, кто пиратский клад найдёт. Людям -- Бухты приключений все сокровища вернёт!»*

Райдер: Вы молодцы! Из вас выйдут настоящие пираты!

(*Подведение итогов, награждение, угощение*)

Фотосессия.

Возвращение в детский сад на воздушном шаре. Дети украшают корзину воздушного шара наклейками.

**Пусть мою исполнит волю, кто
пиратский клад найдёт. Людям
Бухты приключений все сокровища
вернёт!**

**Здравствуйтесь, ребята! Меня зовут Райдер. Я
приглашаю вас в Бухту Приключений. Дело в том,
что мне нужна ваша помощь, вы же любите
путешествовать, преодолевать разные препятствия.
Хотите испытать себя и свои возможности,
проявить силу, ловкость, смекалку? Думаю, что я в
вас не ошибся. Все подробности при встрече. Буду
ждать вас в Бухте Приключений.**

Ваш друг Райдер.

Бесценный клад того из вас ждёт,
кто все три части карты найдёт.
И здесь есть подсказка, где ее искать.
Этой карты часть II в клюве чуда – попугая.

- Из камня попугая на лес ты посмотри
– есть в дереве дупло большое, ищи ответ внутри.

Тут тоже есть подсказка: двадцать шагов ни много ни мало,
там где солнце над лесом встало