

Игра «Волшебные знаки»

Задачи: Развивать интерес к туристической деятельности. Ознакомить детей с некоторыми видами топографических знаков, их назначением. Учить распознавать эти знаки.

Оборудование: Топографические знаки. Лиственное дерево, елка, кустарник, река, озеро, дорога, тропинка, домик. Ход занятия:

Дети находятся в группе. Воспитатель вносит большое письмо и спрашивает у детей, не знают ли они, откуда это письмо. Читает: Детям подготовительной группы «Юные туристы». Открывают письмо и находят там послание, которое написано с помощью топографических знаков.

Воспитатель спрашивает детей:

«Как вы думаете, что здесь написано?»

Ребята предполагают, что бы это могло быть? Воспитатель предлагает детям вспомнить топографические знаки.

Топографическая игра «Найди пару»

Цель игры: Закрепить с детьми топографические знаки, с которыми познакомились на занятиях.

Правила: Играют несколько детей. Перед игроками в свободном порядке раскладываются карточки с топографическими знаками лицом вверх, у каждого знака есть пара. Дается время на запоминание (1 минута, после этого карточки переворачиваются и игроки по очереди, переворачивают одну карточку и ищут ей пару по памяти. Если игрок правильно запомнил пару и назвал топографический знак, он забирает карточки себе, игра продолжается со следующим игроком. Побеждает тот игрок, который набрал больше всех карточек.