

ЧЕМ ЗАНЯТЬ РЕБЁНКА В ВЫХОДНЫЕ? ДА ЕЩЁ ТАК, ЧТОБЫ ДИТЯ ПРОВЕЛО ВРЕМЯ НЕ ВПУСТУЮ, А ЧЕМУ-ТО НАУЧИЛОСЬ, УЗНАЛО ЧТО-ТО НОВОЕ, РАСКРЫЛО СВОЙ ТВОРЧЕСКИЙ ПОТЕНЦИАЛ, ВЕДЬ НЕ ЗА ГОРАМИ ШКОЛА. ПСИХОЛОГИ УТВЕРЖДАЮТ - К ОБЩЕНИЮ С РЕБЕНКОМ НУЖНО ОТНОСИТЬСЯ СЕРЬЕЗНО. ДЕТИ КРАЙНЕ ЧУВСТВИТЕЛЬНЫ И РЕГУЛЯРНО НУЖДАЮТСЯ В ВАШЕМ СТОПРОЦЕНТНОМ ВНИМАНИИ. ОНИ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ПЕРЕЖИВАЮТ, КОГДА В ПРОЦЕССЕ ИГРЫ ВЫ ОТВЛЕКАЕТЕСЬ НА БОРЩ, СТИРКУ ИЛИ ТЕЛЕФОННЫЙ ЗВОНОК. А, ПОСКОЛЬКУ, ВЕДУЩИЙ ВИД ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДОШКОЛЬНИКА - ИГРА, ТО... ВЫБРАЛИ ВРЕМЯ И ПОГРУЖАЕМСЯ В УВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ МИР ИГРЫ С РЕБЕНКОМ!

Для развития **связной речи**, умения составлять творческие рассказы предлагаем устроить викторину «Забавные истории», где вы, по серии картинок, расположив их в правильной последовательности, придумываете рассказ (вместе или каждый свой).



А можно и заранее нарисовать любимых литературных героев, волшебные предметы, сказочные места и, перевернув картинки, выбрать жребием.



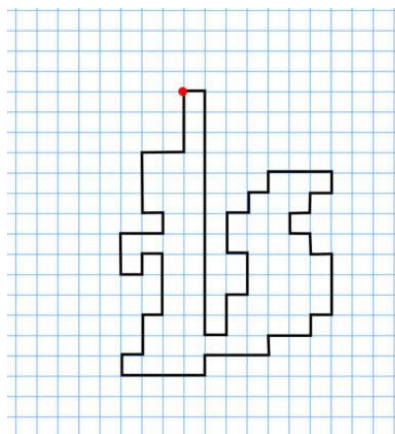
Теперь придумываем рассказ с условием использования тех героев, мест и предметов, которые вытянули. Забавные и невероятно интересные получатся рассказы от порой, казалось бы, несочетаемых предметов. Ну а, если вы затем еще и зарисуете свою историю, то у вас может получиться своя библиотека авторских книг. А это повод для новой игры!

Для развития фонематического слуха можно поиграть в слова, где ребенок на слух будет определять первый и последний звук, придумывать слова на заданный звук. Это всеми известная игра «Города»



Вспомните с детьми датского писателя **Ганса Христиана Андерсена**, который любил театр, хотел стать артистом, любил вырезать из бумаги чудесные человеческие фигуры и орнаменты и никто не мог предположить, что он станет великим сказочником. Почитайте «Стойкий оловянный солдатик», «Дюймовочка», «Гадкий утенок».

Графические диктанты развивают не только навыки счета, ориентировку в пространстве, но и произвольное внимание, сосредоточенность, умение оценивать результат, находить ошибки.



Отступить 3 клетки вправо.

1 право; 12 низ; 1 право; 2 верх; 1 право;
2 верх; 1 лево; 2 верх; 1 право; 1 верх; 1 право;
1 верх; 3 право; 1 низ; 1 лево; 1 низ; 1 лево;
1 низ; 1 право; 1 низ; 1 право; 3 низ; 1 лево;
1 низ; 2 лево; 1 низ; 3 лево; 1 низ; 4 лево; 1 верх;
1 право; 2 верх; 1 право; 3 верх; 1 лево; 1 низ;
1 лево; 2 верх; 2 право; 1 верх; 1 лево; 3 верх;
2 право; 3 верх.

Развивать внимание помогут игры **«Найди отличия»**. Вы можете выполнить их самостоятельно или скачать из интернета. Детей привлекает разнообразие тем, яркость, красочность, а так же элемент соревнований. И не бойтесь выиграть у своего ребенка, игра в «поддавки» ему уже не интересна.

Придумывая **задачи на сложение и вычитание**, вы расширяете кругозор детей, закрепляете состав чисел в пределах 10, что немаловажно для обучения в школе.

Помогите ребенку окунуться в мир интеллектуальной игры **«Что?Где?Когда?»**. Тему вы выбираете по своему усмотрению. Как вариант, предлагаем вам тему «Знатоки природы», и вот примерные вопросы.



Как называют птиц, которые улетают в теплые края? (*Перелетные*)

- Сколько ног у паука? (*Восемь*)
- Дерево, имеющее белый ствол? (*Береза*)
- Какое растение помогает вылечить рану? (*Подорожник*)
- Кто из животных является санитаром леса? (*Волк*)
- Кто спит головой вниз? (*Летучая мышь*)
- Какое насекомое слышит ногами? (*Кузнечик*)
- Первоцвет, занесенный в Красную книгу? (*Подснежник*)
- На каком дереве растут желуди? (*На дубе*)
- Сколько ног у жука? (*Шесть*)
- Птица с красной грудкой? (*Снегирь*)
- Как называется жилище медведя? (*Берлога*)
- У какого дерева желтеет и опадает хвоя? (*Лиственницы*)
- Ягода, растущая на болоте? (*Клюква*)
- Что такое янтарь? (*Смола сосны*)

Желаем увлекательного и познавательного времяпровождения!