

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 173»

**Многофункциональное дидактическое пособие «Лукоморье»**  
(предназначено для детей старшего возраста с задержкой психического  
развития 5-7 лет)

**Автор пособия:**

Воспитатель высшей квалификационной категории

Лебедева О.В



Г. Нижний Новгород, 2023 год



Цель: Воспитывать нравственно – патриотические чувства дошкольников через знакомство с творчеством А.С Пушкина, народными сказками.

Задачи:

1. Способствовать формированию у дошкольников эмоционального отношения к литературным произведениям А.С Пушкина и народных сказок.
2. Помогать детям понять скрытые мотивы поведения героев произведения.
3. Способствовать развитию творческих способностей дошкольников через составление узора, развивать мелкую моторику рук через штриховку изображений.
4. Прививать интерес у дошкольников к традициям русского народа через знакомство с подвижными играми.
5. Обогащать социально – коммуникативные навыки у дошкольников средством театральной деятельности.

**Пособие включает в себя:**

- 1.Крону ( может быть дубом или другим деревом, так как к кроне прилегают жёлуди, яблоки , груши и т.д на липучках) Крона дерева меняется в зависимости от времени года.



- 2.Ствол дерева раскладывающийся ( на 4 части).



3.Куклы: Кощей, Русалка, Баба Яга, Золотая рыбка, Леший, кот ученый.

4.Лэпбук «Сказки А.С Пушкина».



5.Кубик с заданиями.



6.Сундук с камушками для выкладывания.

7.Книга с заданиями.

Варианты игровых заданий детям.

**1 вариант «Знакомство».**

Знакомство с отрывком поэмы А.С Пушкина «У Лукоморья дуб зеленый» и его героями – куклами. (Обыгрываем персонажи кукольного театра)

**2 вариант – Игровое упражнение «Играем с деревом».**

- выбрать крону дерева по заданному сезону (осень желтая и т.д).
- выбрать какое будет дерево (груша, дуб, и т.д).
- повесить на дерево заданное количество снежинок, яблок...
- посчитать сколько листьев упало.
- сравнить сколько на дереве красных и желтых листьев...
- сосчитать сколько выросло плодов.

### 3 вариант – Игровое упражнение «Луч».

Снимаем крону дерева и раскладываем ствол на 4 «луча». Выбираем одного персонажа и сажаем его в центр (квадрат). Выполняем игровые задания персонажа.

#### Луч 1.

- Словесная игра "Загадки".

Взрослый загадывает загадку, а дети отгадывают, называют слово.

- Словесная игра «Назови сказку».

Ребенок выбирает картинку и отгадывает из какой она сказки.

#### Луч 2.

- Математические пазлы.

Ребёнок должен сложить из пазлов картинку по сюжету сказки и отгадать что это за сказка.

- Разложи иллюстрации по порядку сюжету сказки.

Ребенок расставляет иллюстрации по происходящему в сказке, последовательно. Затем пересказывает при помощи картинок сюжетной сказки.

#### Луч 3.

- «Игра с фонариком».

Ребенок наводит фонарик на картинку и узнает что за герой там спрятался.

- «Раскраски».

Ребенку предлагается раскрасить картинки из сказки. Заштриховать по разному.

#### Луч 4.

- «Пройди по выбранной дорожке к герою».

Ребенок выбирает дорожку из шнура, камушков ... и пальчиками проходит по ней.

- «Подвижные игры».

Ребёнок выбирает героя (из русских народных сказок) на картинке и проводится игра с этим героем.

#### 4 вариант- Игровых действий «Квест».

Кукол разложить по всей группе. У каждой из кукол имеется своё задание из лэпбука.

Игровая задача: выполнить все задания и получить сундук с сокровищами (сюрприз)

#### 5 вариант- Игровых действий. «Поиграй с ...».

Персонаж предлагает с помощью кубика выбрать одно из заданий и выполнить его.

Ребенок берет кубик, выбирает на нем задание («Почему?», «Объясни», «Назови», »Поделись», «Предложи», «Придумай») и выполняет его. Педагог объясняет условия выполнения задания от лица героя.