

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 173»**

Дидактическое пособие «Что, где, когда?»

**(предназначено для детей старшего возраста с задержкой психического
развития 5-7 лет)**

Автор пособия:

Воспитатель высшей квалификационной категории

Лебедева О.В

Учитель-дефектолог первой квалификационной категории

Зенкова Н.Г.



г. Нижний Новгород 2025 год



Цель: сформировать у детей чувство патриотизма и уважения к истории своей Родины через ознакомление с героическим прошлым Севастополя, его защитниками и памятниками.

Задачи:

- расширение знаний о Великой Отечественной войне, о героической обороне Севастополя, а также развитие познавательного интереса и уважения к подвигам советского народа.

- **Познавательные:**

- Познакомить детей с понятием "город-герой" и историей присвоения Севастополю этого звания.
- Расширить знания детей о Великой Отечественной войне, в частности о героической обороне Севастополя.
- Ознакомить с основными памятниками и достопримечательностями Севастополя, связанными с событиями войны.
- Развивать у детей представление о мужестве и героизме советских воинов и жителей Севастополя.

- **Развивающие:**

- Развивать познавательную активность и интерес к истории своей страны и города.
- Развивать память, внимание, логическое мышление детей.
- Развивать связную речь, обогащать словарный запас по теме.

- **Воспитательные:**

- Воспитывать чувство патриотизма, любви к Родине и уважения к ее истории.
- Воспитывать чувство гордости за город-герой Севастополь и его защитников.
- Воспитывать уважение к ветеранам Великой Отечественной войны.
- Формировать нравственные качества: смелость, мужество, готовность к защите Родины.

Пособие включает в себя:

1. Квест «Знакомство с Севастополем».



2. Эпохи.



3. Морская азбука.



4. Одень моряка.



5. Посчитай.



6. Поиграем.



7. Черный ящик.



8. Музыкальная пауза.



9. Танцевальная станция.



С помощью волчка дети выбирают какое задание у них будет.

1. Квест «Знакомство с Севастополем».

Варианты игровых заданий: Отрывая цифры по порядку дети с помощью интерактивной доски получают ту или иную информацию о городе-герое Севастополе: где находится (РФ, Крым, моря), город-герой, почему город-герой, медаль «За оборону Севастополя», освобождение (основные герои, картины), герои войны, Севастополь сейчас (растения и животные Крыма) и выполняют задания: «4 лишний» (морские обитатели), «Кому что нужно?» (профессии на корабле), «Зашифрованные праздники», графический диктант «Корабль», «Рода войск», «Найди животное (растение) Крыма». После прохождения квеста дети получают раскраски Севастополь, могут рассмотреть и поиграть военным кораблем.

2. Эпохи.

Игровое задание: Детям предлагается разложить карточки с моряками и военными кораблями по 3 эпохам: богатыри, Петр I и наши дни. Проследить как менялась морская форма и военные корабли.

3. Морская азбука.

Игровое задание: Ребенок должен выложить то или иное слово с помощью флажков или показать его с помощью красных флажков.

4. Одень моряка.

Игровое задание: Детям предлагается по алгоритму из пластилина слепить моряку брюки и тельняшку.

5. Посчитай.

Игровое задание: Ребенок берет карточку и должен на ней найти и посчитать те или иные предмета (например: маяки) и обозначить количество цифрой.

6. Поиграем.

Игровое задание: Дети могут поиграть в игры: «Крестики-нолики», «Ходилку» или «Морские шашки».

7. Черный ящик.

Игровое задание: Детям предлагается с помощью вопросов отгадать, что находится в черном ящике.

8. Музыкальная пауза.

Игровое задание: Дети прослушивают, поют или отгадывают песни: «Крейсер Аврора», «Бескозырка» и «Морячка».

9. Танцевальная станция.

Игровое задание: Детям предлагается с помощью интерактивной доски, по показу станцевать танец «Яблочко».