

УТВЕРЖДАЮ
Начальник ЦЦОД IT-куб
 В.В. Косолапов
« 14 » мая 2020 г.

**Положение
открытого областного конкурса по Scratch-программированию,
посвящённого международному дню защиты детей**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения открытого областного конкурса по Scratch-программированию, посвященного международному дню защиты детей (далее - Конкурс).

1.2. Участие в Конкурсе могут принять дети в возрасте от 6 до 12 лет.

1.3. В Конкурсе принимают участие дети (далее - Участники), заполнившие анкету участника (ссылка <https://forms.gle/DLHayghbR5EMXUWo7>)

1.4. Участник выполняет конкурсное задание самостоятельно, с родителями или наставником.

1.5. Конкурс проводится по номинациям, приведенным в пункте 3 Положения.

1.6. Организатором Конкурса является Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Княгинино (далее IT-куб).

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса – популяризация IT-технологий среди детей, а также развитие научно-технического творчества обучающихся.

2.2. Задачи Конкурса:

- содействие в развитии творчества, выявление и поддержка талантливых детей в сфере IT-технологий;
- повышение уровня алгоритмического мышления детей;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области инновационных технологий и компьютерного программирования;
- популяризация программирования среди детей как средства интеллектуального досуга и развития.

3. Порядок проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- **Номинация «Игры».**

Конкурсная работа представляет собой компьютерную игру.

Проект должен быть написан на языке программирования Scratch и загружен на платформу <https://scratch.mit.edu>.

Участнику необходимо придумать новый сюжет и логику игры или взять за основу сюжет известной компьютерной игры, заменив главных героев персонажами Советских или Российских мультфильмов.

Игра должна представлять собой законченный проект, с возможностью просмотра исходного кода, также должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры.

- **Номинация «Мультфильм».**

Конкурсная работа представляет собой озвученную анимированную историю.

Проект должен быть написан на языке программирования Scratch и загружен на платформу <https://scratch.mit.edu>.

Участник выбирает персонажей любого Советского или Российского мультфильма и анимирует новый сюжет (новую историю происшедшую с выбранными персонажами). Участник может взять на себя роль автора произведения и представить озвученную анимированную историю собственного сочинения.

3.2. Подача заявок производится в электронном виде (ссылка <https://forms.gle/DLHayghbR5EMXUWo7>)

3.3. Сроки проведения Конкурса:

Прием заявок осуществляется в период с 18 мая – 31 мая 2020 г.

Работа конкурсной комиссии проходит в период с 01.06.2020 г. – 06.06.2020 г.

Объявление победителей пройдет 07 июня 2020 г. в форме размещения объявления в группе ВК (адрес https://vk.com/it_kube.knyaginino) и на официальном сайте IT-куба (адрес <https://itcubekng.ru/>).

Требования к работам:

Работы должны раскрывать тему Конкурса «Советские и Российские мультфильмы».

В проектах не допускается изображение или упоминание насильственных действий, ругательств и ненормативной лексики.

4. Формат работ Конкурса

4.1. В Конкурсе принимают участие обучающиеся образовательных организаций Нижегородской области в возрасте от 6 до 12 лет.

4.2. Участник может подать только одну заявку.

4.3. При подаче заявки (проекта) участник размещает свою работу на <https://scratch.mit.edu/> самостоятельно или с помощью наставника.

4.4. Наставниками могут быть студенты педагогических специальностей, педагогические работники или родители.

5. Состав Комиссии и критерии оценки

5.1. Первый отборочный этап отбора конкурсных работ проводится во время приема заявок по формальным признакам. Заявка отклоняется если не соблюдены требования:

- данные Участника не являются достоверными и полными;
- конкурсная работа не соответствует номинациям, указанным в пункте 3.1 настоящего положения.

5.2. Ссылка на конкурсную работу должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем) на сайте scratch.mit.edu. В окне «Инструкции» должна быть размещена краткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;

5.3. Вторым отборочным этапом является оценка работ Участников Конкурса профессионально-компетентным жюри.

5.4. В состав профессионально-компетентного жюри приглашаются лица, соответствующие следующим требованиям:

- знание языка Scratch на продвинутом уровне;
- готовность в установленные сроки проверить конкурсные работы, назначенные оргкомитетом (см. пункт 8);
- готовность сохранять в тайне ход работы профессионально-компетентного жюри до официального объявления итогов Конкурса.

5.5. Работы Участников оцениваются Комиссией в соответствии со следующими основными критериями и распределением баллов по каждому из них:

Критерий	Баллы, max	Примечание
Оригинальность идеи и содержания проекта	5	Максимальный балл дается креативному проекту с авторским содержанием.
Соответствие заявленной номинации	2	Проверяются требования к виду проекта
Отсутствие ошибок в программе	5	Максимальный балл дается за проект, который удалось пройти (просмотреть) до конца без проблем (ошибок)
Качество исполнения	8	Максимальный балл дается за единый стиль оформления, понятность интерфейса, удобство навигации.
Творческий подход	5	Максимальный балл дается за создание новых спрайтов, фонов, за создание музыкального сопровождения, за озвучивание проекта.
Сложность проекта	5	Максимальный балл дается при использовании переменных, списков, клонов.
Качество алгоритмов	10	Максимальный балл дается при использовании циклов с ветвлением и подпрограмм.

Максимальное количество баллов – 40.

5.6. Решение Комиссии не обсуждается и пересмотру не подлежит.

6. Награждение

6.1. Все участники, подавшие заявку в срок, в полном соответствии с требованиями получают электронные сертификаты об участии.

6.2. Победители конкурса определяются по количеству баллов, набранных по семи критериям оценивания.

6.3. Наставники победителей конкурса будут награждены благодарственными письмами организационного комитета конкурса.

7. Особые положения конкурса

7.1. Участники Конкурса представляют ЦЦОД «ИТ-куб» право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Конкурс и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

8. Контактная информация

По вопросам организации и проведения конкурса обращаться в оргкомитет по телефонам:

8 (904)060-08-25 – Рябова Анастасия Александровна – педагог дополнительного образования Центра цифрового образования детей «ИТ-куб»

8 (904)067-85-81 – Афиногенов Никита Игоревич – педагог дополнительного образования Центра цифрового образования детей «ИТ-куб»

8 (902)307-99-49 – Степанова Татьяна Владимировна – методист Центра цифрового образования детей «ИТ-куб»