

Образовательная область «Познавательное развитие»

Программное содержание:

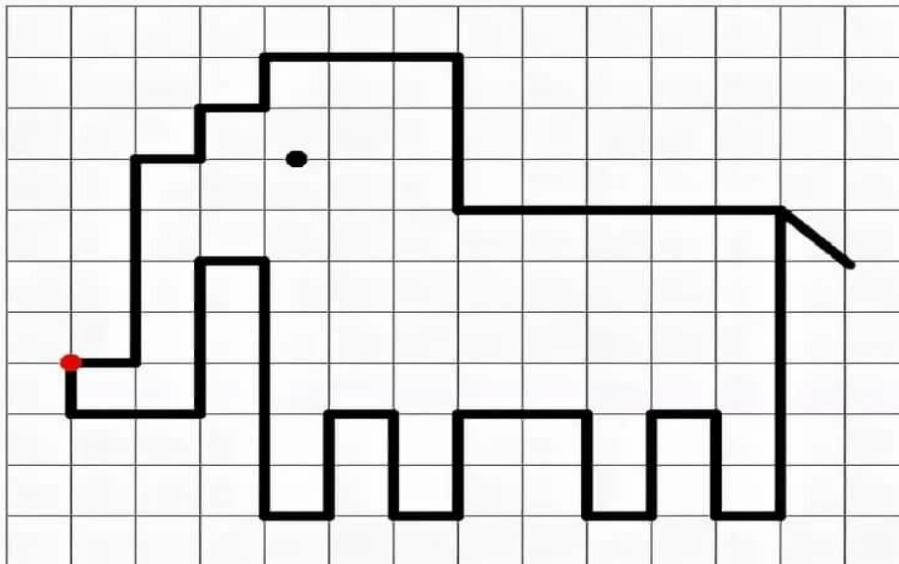
1. Закреплять умение считать в прямом и обратном порядке в пределах 20;
2. Упражнять в умении ориентироваться на листе бумаге в клетку;
3. Закреплять представления об объемных и плоских геометрических фигурах;
4. Упражнять в умении определять время по часам.
5. Развивать внимание, память, логическое мышление.

Материал: листочки в крупную клетку, карандаши, ластик, мяч (любимая игрушка), часы (нарисованный на бумаге циферблат часов со стрелками).

Методические указания.

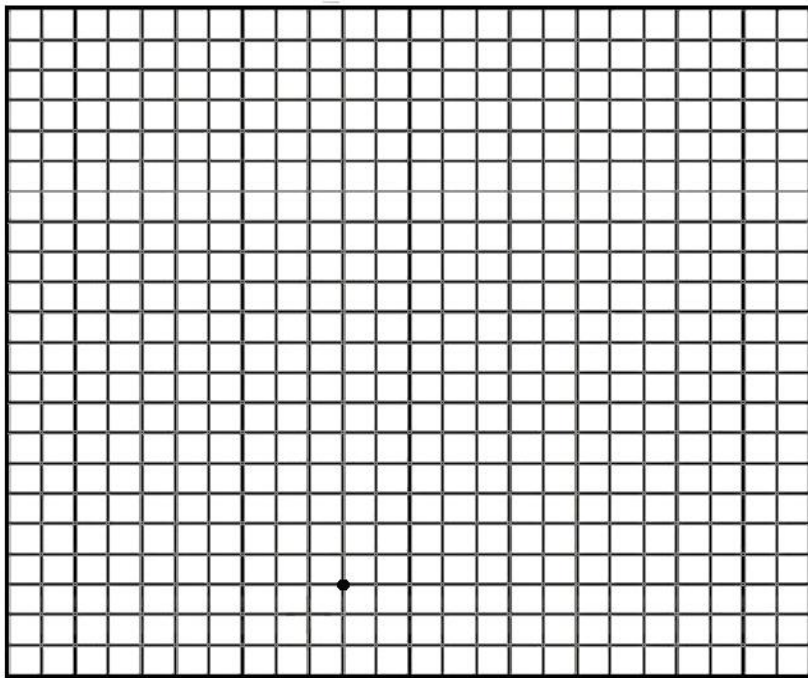
1. Игра «Числа» Берем мяч (игрушку) встаем друг напротив друга (можно пригласить сестру, брата, папу, и т.д), передаем мяч называя число от 1 до 20 и в обратном порядке.
2. Графический диктант - это увлекательное занятие для любого дошкольника. Для этой несложной игры необходимы только листочек в клеточку и карандаш. Взрослый проговаривает направление и количество клеток, ребенок проводя линии и черточки получает разнообразные рисунки, которые потом можно раскрасить карандашами. Это задание становится не только интересным развлечением для ребенка, но и помогает красиво писать и логически мыслить.

Слоник



Отступить 7 клеточек сверху и 1 клеточку слева и поставить точку.

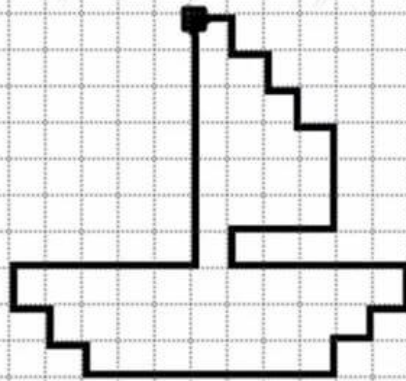
1↓	1→	2↑	3←
2→	2↓	1→	1↓
3↑	1→	2↓	1←
1→	2↑	1→	1↓
5↓	2→	6↑	1←
1→	2↓	5←	4↓
2↑	1→	3↑	1←



Страус

2→	5↑	1→	1↑	2→	1↑	1→	2↑	2→	1↑
2←	1↑	2→	1↑	3←	1↓	5←	1↓	1←	1↓
1←	5↑	1→	1↑	3←	1↓	1←	1↓	2→	5↓
1→	1↓	1→	1↓	1→	1↓	1→	4↓	1←	1↓

Графический диктант "Кораблик"



1 →	1 ↓	1 →	1 ↓	1 →	1 ↓
1 →	3 ↓	3 ←	1 ↓	5 →	1 ↓
1 ←	1 ↓	1 ←	1 ↓	7 ←	1 ↑
1 ←	1 ↑	1 ←	1 ↑	5 →	7 ↑

3.Рассматриваем картинки, уточняем: «Что изображено на картинке? Из каких геометрических фигур составлены картинки?»»

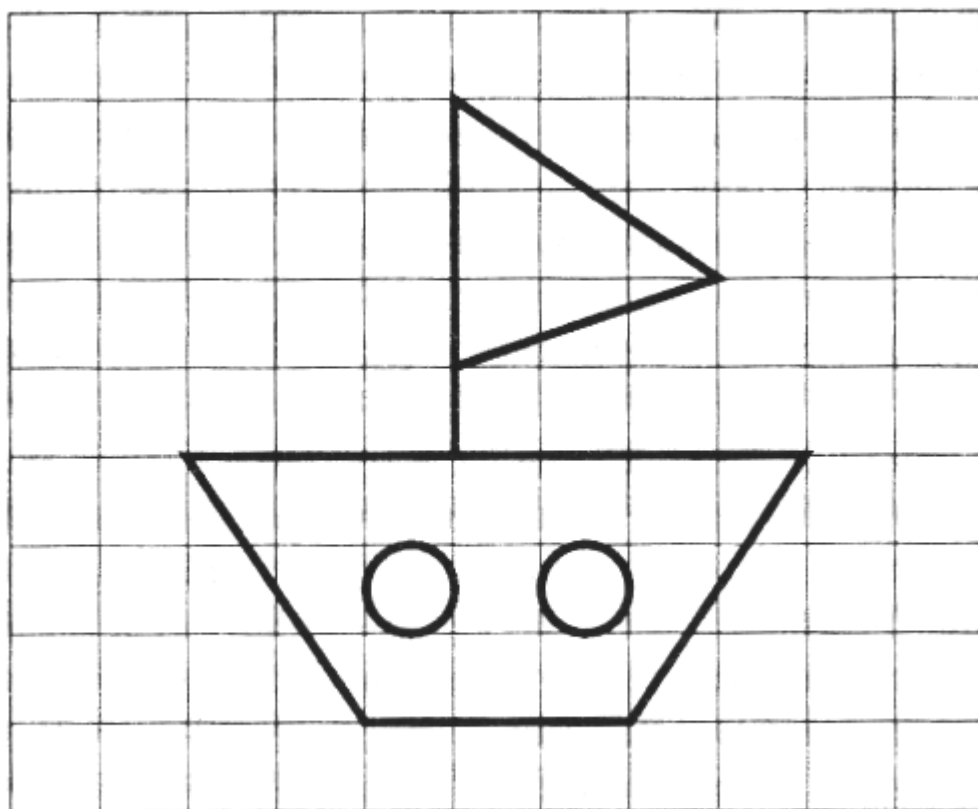
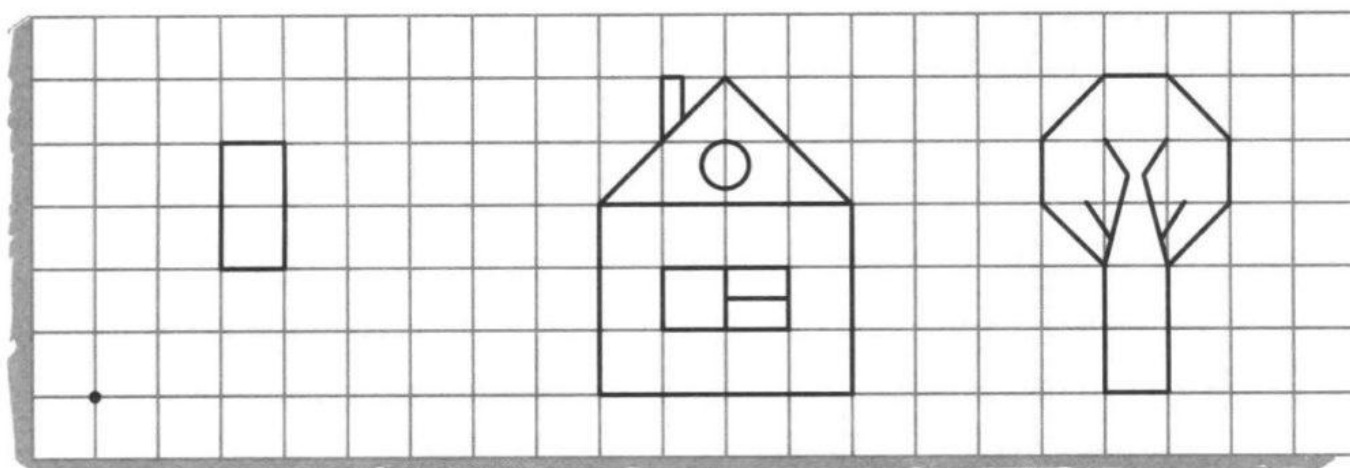


Рис. 25



4. Игровое упражнение «Когда сова ложиться спать?» Обратить внимание детей на модель часов и спросить : «Сколько стрелок на часах ? Чем они отличаются ? Что показывает короткая (длинная стрелка)?». Взрослый читает стихотворение, дети устанавливают стрелки на макете.

Соблюдается Совой

Распорядок Часовой:

Ночью, в ЧАС — по распорядку

Совы делают зарядку.

Циферблат покажет ДВА —

В магазин спешит Сова.

В ТРИ — готовит суп.

В ЧЕТЫРЕ —

Вытирает пыль в квартире.

В ПЯТЬ — Сова идёт читать.

В ШЕСТЬ — она садится есть.

СЕМЬ показывают стрелки —

В гости к ней приходят Белки.

Не позднее ВОСЬМИ часов —

Совещание у сов.

Но как только ДЕВЯТЬ бьёт,

В лес гулять Сова идёт.

В ДЕСЯТЬ — у неё вязанье.

А в ОДИННАДЦАТЬ — купанье.

Как ДВЕНАДЦАТЬ бьёт часов —

Двери в доме на засов.

В полдень ей пора в кровать.

Любит днём Сова поспать.

Дальше всё по распорядку:

В ЧАС — встаёт. И на зарядку...

